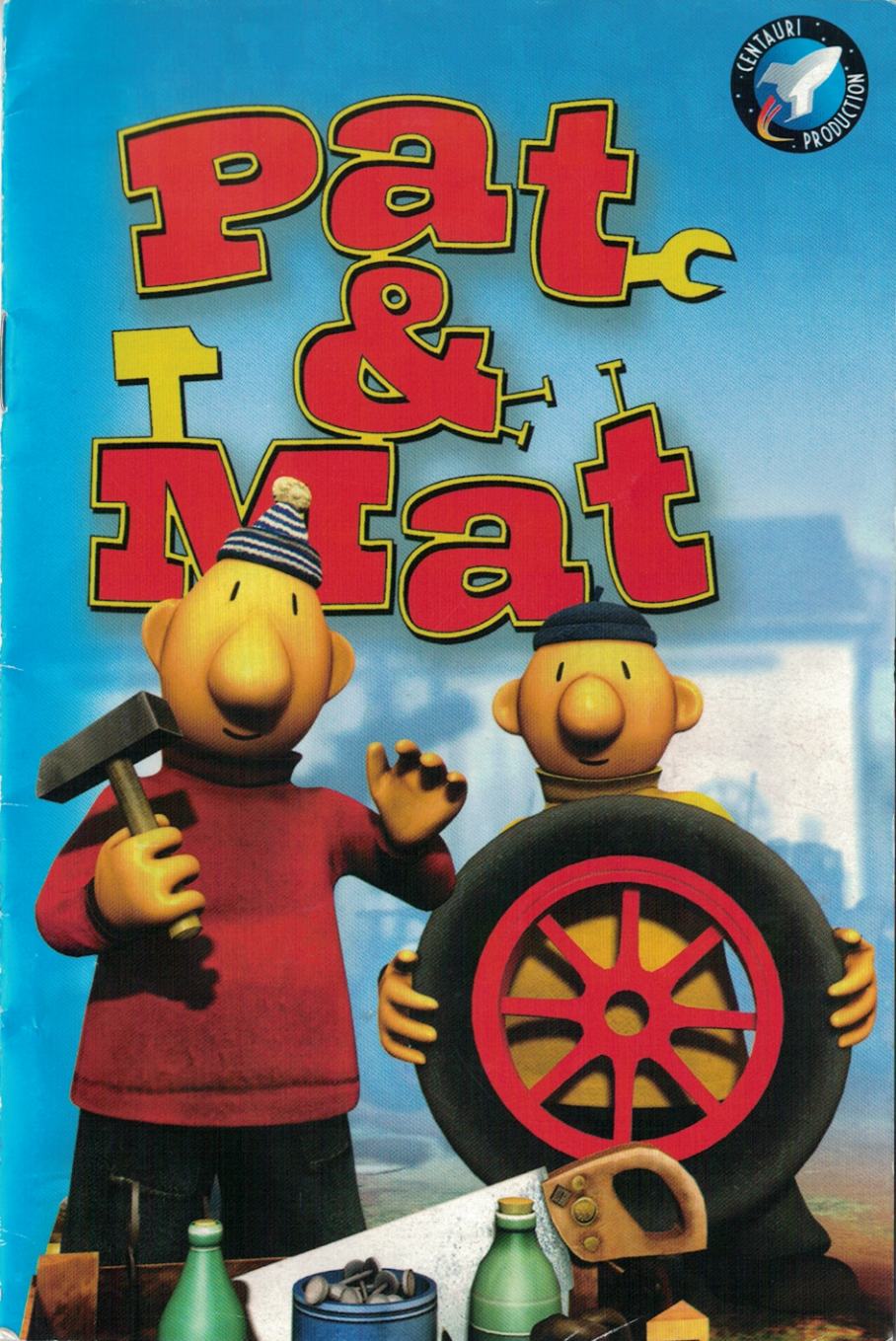

CENTAURI
PRODUCTION
Pat
&
Mat

Zdravíme vás, naši milí kutilové! Děkujeme za zakoupení naší hry Pat&Mat. S její obsluhou by vám měla pomoci tato příručka, která vznikala za pomoci samotného Pata i Mata! Knížečku jsme dokonce tiskli na jejich domácí tiskárně, vyrobené z prádelníku a lisu na ovoce. Je to důkaz toho, že i v domácí dílně je možné stvořit úžasné vynálezy!

Instalace hry

Milí domácí kutilové, instalace této hry byla vymyšlena tak, aby ji zvládli i Pat a Mat, takže z ní určitě nemusíte mít žádný strach. Odložte tedy šroubovák a kladivo, stačí jen vložit CD do mechaniky a po naskočení automatického okna stisknout tlačítko **HRÁT**. O všechno ostatní se postaráme my. Ano, tak je to jednoduché!

Při prvním spuštění se nejprve automaticky nahrají na pevný disk vašeho počítače všechny nezbytné soubory a ovladače, může to tedy trvat i několik minut. Další spuštění už ale budou rychlá jako elektrická vrtačka!

Tip od Mata: *Instalace hry splňuje ty nejpřísnější kutilské normy, takže nemusíte používat ani ochranné rukavice. Pokud však máte starší počítač, doporučuju použít chránič obličeje kvůli případným odletujícím hoblinám.*

Od týmu techniků: *Pokud patříte mezi profesionální kutily, asi budete chtít vědět, kam se vše nahraje. Soubory prvního dílu hry se nakopírují do adresáře: C:\Program Files\Centauri\PatMat1\ Kromě hry se nainstalují i nejnovější ovladače DirectX, Windows Media a PhysX.*

Pokud po vložení CD do počítače nenaskočí automaticky okénko s tlačítkem HRÁT, spusťte soubor autorun.exe, který najdete na CD hned v kořenovém adresáři.

Tip od Pata: *Odinstalování hry nedoporučuju. Tahle hra je totiž hrozná sranda a byla by to škoda!*

CD klíč a aktivace

Pokud chcete hrát hru bez nutnosti mít CDROM se hrou v mechanice, je nutné mít při spuštění připojení k internetu a zadat CD klíč, který se nachází na zadní straně obálky manuálu.

Minimální požadavky na dílnu

Pat&Mat jsou mimořádně nenároční na výbavu vaší domácí počítačové dílny. Pro spuštění hry vám stačí opravdu obyčejný počítač.

Operační systém: MS Windows XP SP3, MS Windows Vista SP1, Windows 7
Grafická karta: řada nVidia GeForce 5000 / ATI Radeon 9000 a vyšší
Procesor: Pentium III / Athlon XP 1 GHz a vyšší
Místo na hard disku: 512 M
Paměť RAM: 512 M

Tvorba hráče

Při prvním spuštění hry si musíte vytvořit svého vlastního kutila - hráče. Tento hráč ve své skříňce na nářadí uchovává všechny vaše rekordy, postup hrou i úspěchy. Ve hře se také postupně odemykají nové úrovně nebo typy her - to vše bude zaznamenáno do profilu vašeho hráče.

Každý z vaší rodiny a známých si může vytvořit vlastní profil hráče a hrát s ním. Můžete pak spolu soutěžit, kdo dřív odemkne nové úrovně, kdo bude mít vyšší skóre nebo kdo dříve dostane zlatý pohár.

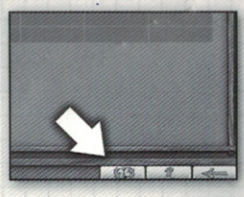
Tip od Pata: *S Matem a jeho fotoaparátem po dědovi jsme udělali spoustu portrétů, ze kterých si můžete vybrat ten, který se bude zobrazovat u vašeho profilu hráče.*

Vytvořený profil vás bude provázet i dalšími díly hry **Pat&Mat,** takže můžete mít sečtené skóre i za několik dílů najednou!

Vytvořené profily hráčů jsou automaticky zavrtané jen do vašeho počítače. Tím ale vaše možnosti zdaleka nekončí. Profil můžete pomocí hoblíku a počítačové myšky předělat na tzv. online profil.

Můžete to udělat zmáčknutím tohoto tlačítka anténky v úpravách hráče (**<**)

nebo ve Výsledkové tabuli (**>**)



Při tvorbě online hráče musíte zadat svůj e-mail a k tomu heslo, které váš profil ochrání před zákeřnými kutily, kteří by chtěli třeba podvádět.

Online profil hráče má několik velikých výhod. V první řadě můžete posílat své skóre a výsledky na internet pomocí tlačítka ve výběru hráče nebo ve Výsledkové tabuli. Skóre pak bude vidět v žebříčcích na webu **www.patmat-game.com**. Můžete tak ostatním kutilům ukázat, kdo má ty pravé zlaté ručičky!

Druhou výhodou online hráče je to, že se do vašeho internetového účtu při odeslání skóre uloží všechny výsledky. Pokud byste třeba hráli hru **Pat a Mat** na jiném počítači, klidně na druhé straně zeměkoule, mohli byste si stáhnout svůj profil z internetu i se všemi výsledky! Stačí zmáčknout tlačítko pro tvorbu nového hráče (**v**)

a tam zmáčknout tlačítko (**<**) pro nahrání vašeho online profilu z internetu.

Rozbili jste při práci svou dílnu s počítačem? Upadl vám na zem notebook a nejde upravit už ani za pomoci svářecího drátu? I to řeší online profil hráče, protože jeho údaje jsou uloženy na zabezpečených serverech v naší super-dílně, takže si je odtamtud můžete kdykoli nahrát zpět, stačí vám k tomu jen připojení k internetu a přihlašovací údaje.

Od týmu techniků: *Online hráče můžete vytvořit i přímo na webu* **www.patmat-game.com** *přes nabídku registrace a pak hráče nahrát ve hře zadáním svých přihlašovacích údajů. Stejně tak profil vytvořený přímo ve hře a změněný na online profil hráče automaticky vytvoří uživatele na našich serverech.*

Nastavení hry

Nastavení hry **Pat&Mat** by nemělo dělat žádnému pravému kutilovi problémy. Pro nastavení hry stačí zmáčknout tlačítko sluchátek (**>**) a pomocí posuvníků nastavit hlasitost zvuků, hudby a jak má být grafika hezká. Čím více táhnete posuvníkem doprava, tím hezčí kutilové budou, ale tím výkonnější počítač budete potřebovat, aby se oba pohybovali hezky plynule.

Ovládání hry

Hra **Pat&Mat** se ovládá čistě a jen myší, takže se nemusíte nic složitě učit.

Podrobněji se na ovládání podíváme u jednotlivých hříček, protože v každé z nich se trošku liší. Důležité je ale hlavně to, že jsme hru naplnili velikým množstvím nápověd a rad. Ano, hru jsme dělali původně pro Pata s Matem, takže rad je v ní opravdu hodně.

Většinou stačí na obrazovce najet kurzorem myši na věc, kterou chcete popsat, a po chvilce vyskočí bublina se základní nápovědou.

Podrobnější nápovědu najdete většinou také v pravém horním rohu, kde je znázorněna modrým otazníčkem. (**>**) Pokud na otazník klepnete myší, otevře se patřičná nápověda. V ní také můžete opětovně zapnout automatickou nápovědu, pokud jste si ji předtím neprozřetelně vypnuli.

Tip od Pata: *Pokud vám ve hře něco nepůjde, jak chcete, nepoužívejte na potrestání počítačové myši kladivo ani s ní nemlaťte o pracovní stůl. Po zničení 17 myší a křečků musím potvrdit, že to opravdu ničemu nepomůže. Určitý úspěch měl jen Mat s letlampou.*

Pamatujte - kdykoli vám nebude jasná funkce některého tlačítka, najeďte na něj kurzorem a chvilku počkejte, než vyskočí bublina s radou od nás, vašich nadšených autorů hry!

Epizody hry Pat a Mat

Pat&Mat jsou herním seriálem, takže přibližně jednou za půl roku vysoustružíme v naší garážové dílně nový díl. Ten si pak budete moct koupit buď ve vybraných obchodech na CD nebo koupit a stáhnout do svého počítače přímo z webu **www.patmat-game.com**

Každý díl **Pat&Mat** obsahuje celé čtyři nové minihry, takže při zakoupení třeba tří her **Pat&Mat** budete vlastně mít deset... tedy vlastně **DVANÁCT miniher!** To už je pořádná várka zábavy do vaší dílny!

To ale není to nejlepší. Všechny díly, které budete mít na svém počítači nainstalované, se jako správný seriál automaticky propojí, takže budete spouštět všechny díly jediným klepnutím. Váš profil hráče je pak pro všechny díly společný, takže se vám bude sčítat veškeré skóre za všechny díly.

Tip od Mata: *Jestli jste si koupili hru na cédé, dávejte na něj pozor a rozhodně ho nepoužívejte jako podšálek pod hrníček s horkou kávou. Ani s ním neštukujte zdi, může se tím poškodit.*

Pro výběr epizody, na kterou budete mít zrovna náladu, klepněte na tlačítko cédéčka (**<**) a vyberte ze seznamu nainstalovaných dílů ten, který chcete hrát právě teď.

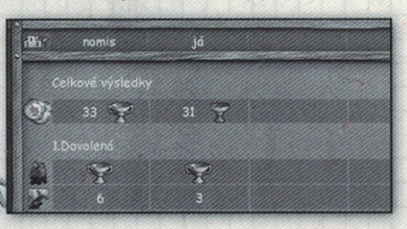
Od týmu techniků: *Profily postav se ukládají do registru Windows, takže po reinstalaci operačního systému přijdete o uložené výsledky. Doporučujeme proto vytvářet online profily hráčů, a tak jednoduše zálohovat vaše výsledky na našich serverech.*

Medaile a skóre

Za dohrání každé úrovně ve hře dostanete medaili. Ta se pak zobrazuje u úrovně v jejich seznamu a hlavně vám zvyšuje celkové skóre. Čím lépe úroveň odehrajete, tím lepší medaili dostanete a tím vyšší skóre budete mít.

Tip od Pata: Nelijte čaj do klávesnice, dělá to pak divné věci. Na hrnek čaje doporučuju vyrobit speciální úchyt na čepici, díky kterému už ho nechtěně nepřevrhnete. Jen se pak nesmíte naklánět nad klávesnici.

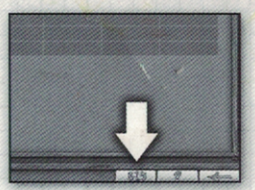
obrázek medailí a souvisejícího skóre (**v**)



Tip od Pata: Bramborovou medaili za čtvrté místo bohužel nemáme, Mat ji snědl.

Vaše skóre se zobrazuje ve Výsledkové tabuli, kde ho můžete srovnávat s ostatními, kteří s vámi hrají, a můžete soutěžit o obsazení první příčky.

Skóre je také možné poslat na internet tlačítkem anténky (**>**) Na internet můžete posílat svoje skóre, pokud máte online profil hráče. Skóre se pak zobrazí v žebříčku na webových stránkách **www.patmant-game.com**, kde můžete soutěžit s mnoha dalšími hráči a porovnávat svoje výsledky.



Rekordy

Dohráním úrovně můžete udělat REKORD. Osobní rekord se vám povede, když překonáte sami sebe. Může se vám ale povést i rekord, který platí pro celou hru a pro všechny hráče. Tenhle rekord pak uvidí všichni ostatní a můžou s vámi soutěžit, jestli ho dokážou překonat.

Tip od Mata: Můj rekord v pojídání brambor nepřekonal ani Pat, zvládl jsem 84 brambor za dvě hodiny. Musel jsem dokonce jíst i bramborové medaile, protože obyčejné brambory došly.

Poháry

Další odměnou pro vás, šikovné kutily, jsou poháry. Ty dostanete za odehrání určitého počtu úrovní. (**>**)

Za úspěšné dokončení prvních, lehkých úrovní, dostanete ve hře bronzový pohár. Ten vám také zpřístupní Hru s vlastním nastavením,

ve které si pak můžete vyrábět vlastní úrovně. Za dokončení středně obtížných úrovní pak dostanete stříbrný pohár a za úspěšné dokončení celé minihry dokonce pohár zlatý.

Tip od Pata: *Stříbrný pohár jsem odlil z Matových příborů. Ne abyste mu to řekli!*

Oprava auta

Milí kutilové, máme tu návod na první minihru! Naše dva kuťácké vzory Pat s Matem potřebují trochu pomoct s výměnou kola u auta. Naštěstí mají vzadu na autě rezervu, takže naším úkolem bude pomoct jim sestrojit kladku, zvednout na ní auto a vyměnit píchnuté kolo za rezervu.

Pro práci si prosím připravte tyto věci:

1) Šroubovák (nejlépe křížový - nepoužijeme ho, ale vypadá hezky).

2) Myš, nejlépe tu do USB portu.

Tip od Mata: *Zkoušel jsem použít živou myš, ale hrozně pištěla, když jsem její ocásek strčil do USB portu.*

3) Hadřík - na otírání nervozitou oroseného čela a rozlitého kakaa ze stolu.

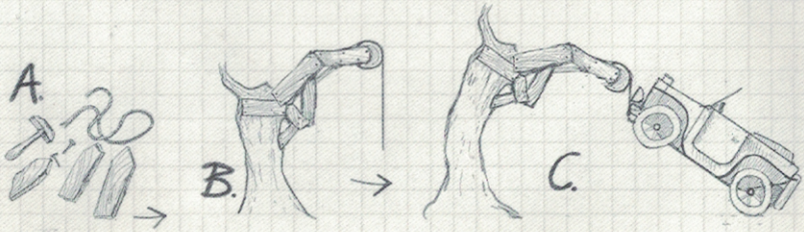
4) Bystrou mysl - tou je samozřejmě vybaven každý kutil, který dokázal spustit tuto minihru, píšeme to jen pro pořádek.

Pata a Mata ovládáte tak, že ťukáte levým tlačítkem myši na předměty na obrazovce a vybraný kutil se bude snažit s blikající věcí něco udělat. Nebojte se zkusit klepnout myší na všechno!

Kutil může některé předměty sebrat, ale v ruce může najednou držet jen jeden. Když někam klepnete myší, snaží se tam držený předmět použít.

Myslete na to, že Pat a Mat jsou skvělý tým, takže řadu věcí můžou udělat jedině společně!

Další rady dostanete přímo při hraní pomocí bublin. Kdybyste si s něčím nevěděli rady, nezapomeňte, že nápověda je dostupná i přes modrý otazník v pravém horním rohu.



Skládání puzzle

Puzzle už jste určitě někdy skládali. A jako správní kutilové jste si možná i nějaké sami vyrobili! Takové puzzle, jaké jsme pro vás v našich tajných dílnách připravili my, jste ale určitě ještě v rukách neměli.

V prvních úrovních je ještě běžné, na jaké jste zvyklí z obchodů, ale pak to přijde! Obrázek na puzzle se začne pohybovat. Dílky také budou později přijíždět špatně natočené, takže si procvičíte prostorovou představivost ještě lépe. Pamatujte, prostorová představivost je pro dobrého kutila nezbytná!

Tip od Pata: *Včera jsme si přivezli domů nový klavír, ale nemohli jsme ho dostat skrz dveře. Přitom jsme si s Matem jistí, že byl menší než vchod! Nakonec to ale šlo, stačilo jen vybourat kousek zdi a odlomit z klavíru nohy.*

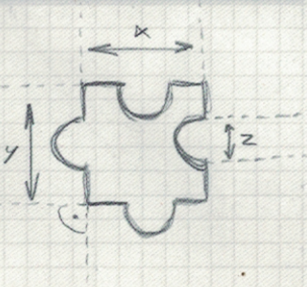
Puzzle se ovládá velmi jednoduše, pomocí myši berte dílky z horní lišty a pokládejte je na správná místa na skládačce.

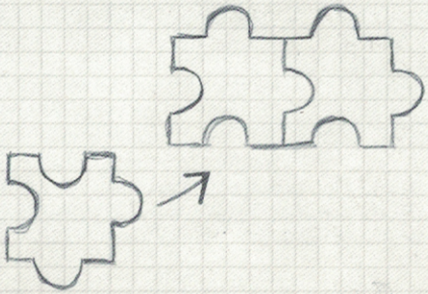
V pozdějších úrovních budou dílky špatně natočené, takže je budete muset po sebrání správně otočit - provedete to mačkáním pravého tlačítka na myši.

Hra se bude pomalu ztěžovat a každá další úroveň bude obtížnější než ta předchozí. Bude ubývat čas, přibývat postihů za špatně umístěné dílky, přibývat různé speciality atd. Poslední puzzle složí jen kutil se skutečně zlatýma ručičkama!

Tip od Pata: *Při hraní na rekord nezkoušejte dílek dávat všude zběsilým klepáním myši. Když několikrát po sobě položíte dílek špatně, ubere vám to čas. Já přitom navíc zlomil nohu pracovního stolu a můj špičkový počítač typu 386 sám od sebe vypadl z okna a rozbil auto.*

Potřebná nápověda se bude otvírat postupně během hry. Pokud jste nechtěně vypnuli automatickou nápovědu, můžete ji opět zapnout přes okénko, které vám vyskočí po klepnutí na modrý otazník vpravo nahoře.





Módní přehlídka

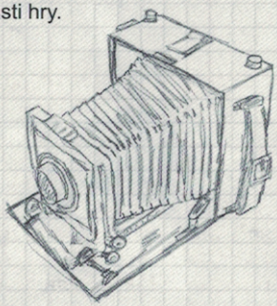
Kdyby Pat a Mat nebyli tak skvělí kutilové, určitě by udělali kariéru jako fotomodelky! Jejich módní přehlídky jsou proslulé a pamatování hodné.

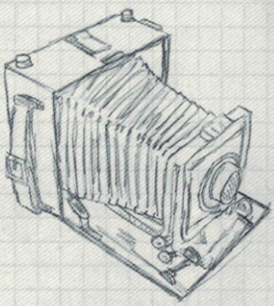
Paměť... ano, to je to, co si v této minihře pocvičíme, milí kutilové. Hlavně tu krátkodobou.

Tip od Mata: *Zkoušel jsem si při zapamatovávání vždycky rychle napsat, co má Pat na sobě, abych to pak jen přečetl a navlékl na něj věci správně. Hra ale vždycky skončila, ještě než jsem stačil napsat „hrábě po strýci, ty z půdy, a ne ty ze stodoly". Takže tohle asi není správná cesta.*

Pat a Mat si na sebe vždy na první obrazovce něco navléknou a vaším úkolem bude jim na další obrazovce obléknout to samé. Pravidla se budou postupně zpřísňovat, ale každý správný kutil by to měl zvládnout, protože dobrá paměť je základ!

V této hře je nutné jednat rychle a bez váhání, protože čas je tu nemilosrdný, obzvlášť v pozdější části hry.





Minigolf

Pat a Mat viděli v televizi minigolf a líbil se jim tak moc, že si ho sami začali stavět na dvorku. A než se pod jejich vedením pustíte do tvorby vlastní golfové dráhy vy, milí kutilové a hráči, musíte nejprve odehrát alespoň některé jejich dráhy. A že jsou pořádně vypečené!

Tip od Pata: *Dávat vždycky co největší ránu nějak nefunguje. Prodlužuje to dráhu, a tím snižuje skóre. A taky jsem přitom rozbil všechna okna na dvorku, protože míček pořád vyskakoval ven, prevít jeden!*

Pravidla kutilského minigolfu jsou velmi jednoduchá - musíte dostat míček do důlku a od šesté úrovně na to máte jen omezený počet míčků. A to je vše. Jinak je povolena jakákoli zkratka a finta, na kterou přijdete.

Minigolf se jako vše ve hře **Pat&Mat** hraje jen myší. Míček vystřelíte tak, že ho chytnete levým tlačítkem myši a táhnete myší směrem od míčku. Ukazatel dá vědět, jak velkou silou míček odpálíte - zelená je na pružině slabší rána a jasně červená je nejsilnější. Míček pak odpálíte puštěním tlačítka.

Při držení pravého tlačítka myši můžete otáčet kamerou dokola, což pomůže podívat se na dráhu z jiného, lepšího úhlu. Najetím kurzoru k okraji obrazovky nebo držením prostředního tlačítka myši pak hýbete kamerou do stran a kolečkem na myši můžete přibližovat nebo oddalovat kameru od dráhy.

- Tvorba vlastních úrovní

Ve třech minihrách dáváme k dispozici vašim šikovným rukám editor, pomocí kterého můžete tvořit vlastní úrovně. Hra vám tak může vydržet nekonečně dlouho, záleží jen na vašem kutilském duchu!

Editor pro minihry Skládání puzzle a Módní přehlídka je jednoduchý - pomocí táhel nastavíte možnosti hry podle svých představ a můžete hrát. Vlastní úroveň uložíte tímto tlačítkem (**>**)

Uloženou úroveň si pak může na vašem počítači zahrát jakýkoli jiný kutil. A co, klidně i ne-kutil! Prostě jen vybere úroveň ze seznamu a zmáčkne tlačítko pro start hry (**>**)

Úroveň ale ukládat nemusíte, můžete ji vytvořit jen tak pro radost, zahrát si ji a po ukončení editoru tato úroveň zmizí.

Tip od Pata: *Jednu úroveň jsem udělal bez jamky a hezky do kolečka. Pat ji hrál šest hodin, než mu došlo, že nejde dohrát! Smál jsem se tak, až se mi z toho rozpletl kulich.*

- Editor minigolfu

Minigolf má editor vlastních úrovní mnohem robustnější než předchozí dvě minihry. Je přesně takový, jaký si ho každý pravý kutil přál! S jeho pomocí můžete vytvořit úrovně propracované tak, že i samotný Pat a Mat budou valit bulvy.

Při výrobě vlastní úrovně minigolfu nejprve pomocí táhel nastavíte základní vlastnosti dráhy a pak zapnete samotný editor tlačítkem (**>**)

Svoji vlastní golfovou dráhu sestavujete z dílků a bonusů, které najdete na liště nahoře. Pokud chcete vědět, co některý dílek dělá nebo jak se jmenuje, najeďte na něj kurzorem, jako vždy se objeví nápověda v bublině.

Všechna potřebná pravidla pro vysoustružení skvělé dráhy minigolfu jsou obsažena přímo v nápovědě hry. Hlavní je dodržet dvě věci - na dráze musí být vždy umístěný míček, u kterého hra začíná, a alespoň jedna jamka, ve které hra naopak končí.

- Sdílení vlastních úrovní pro pokročilé

A pro ty nejšikovnější z vás jsme si nechali nejlepší na konec - úrovně, které vyrobíte, můžete bez problému nabídnout ostatním!

Každá uložená úroveň se totiž objeví ve vašem počítači jako samostatný soubor, který pak můžete poslat někomu jinému třeba e-mailem, nahrát přes domácí síť nebo USB klíčenku.

Všechny vaše úrovně se ukládají do vašeho adresáře ***„Dokumenty“*** pod jménem vašeho profilu. Cesta k uloženým úrovním vypadá takto:

C:\ Documents and Settings\jméno vašeho windows uživatele\Dokumenty\ PATAMAT\Jméno hráče

Úrovně hráče ***„Tatínek“*** tedy najdete uložené například v:

C:\Documents and Settings\Honza\Dokumenty\PATAMAT\Tatínek

Soubory mají příponu podle toho, pro jakou minihru jsou určeny.

Jméno úrovně.puzzle - vlastní úrovně pro Skládání puzzle.
Jméno úrovně.golf - úrovně vytvořené v editoru minihry Minigolf.
Jméno úrovně.photo - vlastní úrovně vytvořené pro Módní přehlídku.

Úroveň z minigolfu nazvaná ***„Motanice“*** tedy bude uložena jako ***„Motanice.golf“*** a úroveň pro módní přehlídku pojmenovaná vtipně „nedohratelná“ se uloží do souboru ***„nedohratelná.photo“***.

Úroveň se ukládá včetně rekordů, takže ji můžete ostatním poslat včetně svého rekordu, který se pak oni budou snažit překonat. Jako důkaz výhry vám pak mohou poslat soubor s novým rekordem zpět.

Tip od Pata: *Je lepší nazývat úrovně nějak originálně, aby neměly stejné jméno jako úrovně od jiných kutilů, které by mohly při kopírování přepsat. My s Matem jsme si posílali desítky úrovní, ale všechny se jmenovaly „nejlepší.golf“, a tak se vždycky navzájem přepsaly a nic nám nezůstalo :-(*

Pokud od někoho dostanete jeho vlastní úroveň, stačí soubor nakopírovat do svého adresáře s úrovněmi (tedy do toho, kam se ukládají vaše úrovně) a můžete začít směle hrát!

Do budoucna také plánujeme vystavovat vaše nejlepší úrovně přímo na webu **www.patmat-game.com**, odkud si je budou moct ostatní stáhnout a pak je hodnotit.

Webová stránka Pata a Mata

Zajímají vás novinky ohledně hry Pat&Mat?
Chcete si koupit přes internet nový díl?

Tohle vše a ještě víc můžete udělat na internetové stránce hry **www.patmat-game.com**
Na tomto webu také najdete žebříčky nejlepší hráčů a kutilů.

- Online tabulky

Na webu **www.patmat-game.com** uvidíte žebříčky nejlepších hráčů, které si můžete seřadit podle různých kritérií, například kdo byl nejlepší ve vybraném dílu, kdo je nejlepší celkově nebo kdo nejlépe hraje minigolf.

Na web se můžete také přihlásit pomocí stejného e-mailu a hesla, pod jakým jste si zaregistrovali online hráče přímo ve hře. Pak uvidíte rovnou svoje umístění v žebříčku.

Tip od Mata: *Škoda že mně i Patovi autoři hry zakázali přihlásit se do žebříčků. Určitě bych byl první a Pat druhý!*

Řešení problémů se hrou

Pokud byste měli jakékoli problémy se hrou - s jejím instalováním, nastavením apod., rádi vám pomůžeme s opravou. Pro zadání svého problému prosím použijte oficiální formulář na adrese **http://support.centauri.cz**

Varování před epilepsií

Než začnete vy nebo vaše děti používat tuto hru, přečtěte si následující ustanovení:

Někteří lidé jsou náchylní k epileptickým záchvatům v případech, kdy jsou vystaveni blikajícím světlům nebo i běžným světelným vzorům. Tito lidé mohou dostat záchvat při sledování některých televizních pořadů nebo hraní některých počítačových her. To se může stát i osobám, které s epilepsií dosud žádné problémy neměly.

Pokud jste měli vy nebo někdo z vaší rodiny nějaké symptomy podobné epilepsii (záchvaty nebo ztráta vědomí) v případě vystavení blikajícím světlům, pak se před hraním této hry poraďte s lékařem.

Doporučujeme, aby rodiče dohlíželi na své děti při hraní počítačových her. Pokud se u vás nebo vašich dětí objeví některý z následujících symptomů: závratě, rozmazané vidění, oční či svalové tiky, ztráta vědomí, ztráta orientace, nechtěné pohyby nebo křeče, okamžitě přestaňte hrát a poraďte se se svým lékařem.

- Preventivní opatření při hraní počítačové hry:

- Nebuďte příliš blízko obrazovky. Seďte v rozumné vzdálenosti od ní, co vám délka kabelů dovolí.
- Raději hru hrajte na menších obrazovkách.
- Vyhněte se hraní, když jste unavení nebo ospalí.
- Ujistěte se, že místnost, v níž hrajete, je dobře osvětlena.
- Po každé hodině hraní si na 10 až 15 minut odpočiňte.

Autoři

Game design:	**Centauri Production**
Grafika:	**Karel Matějka, Tomáš Harok, Tomáš Havelka**
Program:	**Jiří Formánek, Jan Hloušek, Vlado Spevák, Mirek Maněna, Miloš Zajíc, Jan Zámečník**
Texty a manuál:	**Nikola Bornová**
Produkce:	**Mirek Papež**
Web:	**Karel Hejkal**

Aktivační klíč:

LM-QCWD84-CLQQ4D-5TDGSZ-7PSD6X

www.patmat-game.com

©2009 Centauri production s.r.o. Všechna práva vyhrazena. Licence PatMat s.r.o. Oficiální produkt s licencí. Loga a ochranné známky patří právoplatným vlastníkům. Projekt vznikl s finanční podporou programu EU MEDIA.